**Cazuri de utilizare**

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | ConsultaLocurileLibere |
| Participanti | Initiat de Client |
| Flux de evenimente | 1. Clientul doreste sa vada locurile libere la spectacolul din ziua respectiva, consultand unul din terminalele puse la dispozitia spectatorilor.  2. Sistemul ii afiseaza o configuratie a salii precizand pentru fiecare loc pozitia, numarul, pretul si starea(liber sau rezervat). |
| Conditii de intrare | Clientul trebuie sa aiba acces la unul din terminale. |
| Conditii de iesire | Clientul a primit configuratia salii SAU un mesaj in cazul in care nu mai sunt locuri libere. |
| Conditii de calitate | Informatia afisata trebuie sa redea cu exactitate configuratie salii. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | CreazaRezervare |
| Participanti | Initiat de Client |
| Flux de evenimente | 1. Clientul activeaza functia Creaza o rezervare a terminalului.  2. Sistemul apeleaza cazul de utilizare VerificareIdentitateaUtilizatorului. Clientul trebuie sa se logheze sau sa-si creeze un cont nou, introducandu-si datele personale.  3. Dupa logare, clientul selecteaza unul sau mai multe locuri si apasa butonul de rezervare.  4. Sistemul afiseaza confirmarea si pretul total al biletelor rezervate de client.  5. Sistemul va afisa pe toate terminalele situatia actualizata referitor la ocuparea salii. |
| Conditii de intrare | Clientul este logat in sistem. |
| Conditii de iesire | Clientul a primit o confirmare a rezervarii sau un mesaj in cazul in care operatiunea nu a putut fi finalizata. |
| Conditii de calitate | Confirmarea rezervarii se afiseaza in scurt timp. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | StergeRezervare |
| Participanti | Initiat de Client |
| Flux de evenimente | 1. Clientul activeaza functia Sterge o rezervare a terminalului.  2. Sistemul apeleaza cazul de utilizare VerificareIdentitateaUtilizatorului. Clientul trebuie sa se logheze sau sa-si creeze un cont nou, introducandu-si datele personale.  3. Dupa logare, clientul selecteaza rezervarea si o sterge.  4. Sistemul afiseaza confirmarea si pretul total al biletelor rezervate de client.  5. Sistemul va afisa pe toate terminalele situatia actualizata referitor la ocuparea salii. |
| Conditii de intrare | Clientul este logat in sistem. |
| Conditii de iesire | Clientul a primit o confirmare a stergerii rezervarii sau un mesaj in cazul in care operatiunea nu a putut fi finalizata. |
| Conditii de calitate | Stergerea rezervarii se afiseaza in scurt timp. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | VerificareIdentitateaUtilizatorului |
| Participanti | Initiat de sistem  Comunica cu Clientul si Managerul |
| Flux de evenimente | 1. Sistemul solicita logarea persoanei pentru a putea face o operatiune.  2. Clientul/Managerul introduce un nume de utilizator si o parola.  3. Daca nu detine un cont, clientul/managerul poate crea unul.  4. Daca exista un cont asociat acestor date, se permite continuarea operatiunilor, altfel se afiseaza un mesaj de eroare. |
| Conditii de intrare | Clientul/Managerul doreste sa execute o operatiune |
| Conditii de iesire | Se permite continuarea operatiunii sau se afiseaza un mesaj de eroare |
| Conditii de calitate | Logarea se va executa in scurt timp. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | ConsultaListaSpectacole |
| Participanti | Initiat de Manager |
| Flux de evenimente | 1. Managerul activeaza functia Consulta lista de spectacole.  2. Sistemul apeleaza cazul de utilizare VerificareIdentitateaUtilizatorului. Managerul trebuie sa se logheze.  3. Dupa logare, managerul poate vedea lista de spectacole disponibile in ziua respactiva.  4. Sistemul ii permite managerului sa adauge un spectacol sau sa modifice/stearga un spectacol existent. |
| Conditii de intrare | Managerul trebuie sa fie logat in sistem. |
| Conditii de iesire | Managerul va primi o lista cu specatolele disponibile in ziua respective. |
| Conditii de calitate | Solicitarea se va efectua in scurt timp. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | AdaugaSpectacol |
| Participanti | Initiat de Manager |
| Flux de evenimente | 1. Managerul activeaza functia Adauga spectacol.  2. Sistemul ii afiseaza un formular Managerului.  3. Managerul completeaza formularul, inserand numele spectacolului si pretul.  Dupa completare, managerul apasa butonul Adaugare.  4. Sistemul afiseaza confirmarea cu succes a operatiunii sau un mesaj de eroare in caz contrar. |
| Conditii de intrare | Managerul trebuie sa fie logat in sistem. |
| Conditii de iesire | Managerul va primi o confirmare sau un mesaj de eroare. |
| Conditii de calitate | Adaugarea se va efectua in scurt timp. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | StergeSpectacol |
| Participanti | Initiat de Manager |
| Flux de evenimente | 1. Managerul activeaza functia Sterge spectacol.  2. Sistemul afiseaza confirmarea cu succes a operatiunii sau un mesaj de eroare in caz contrar. |
| Conditii de intrare | Managerul trebuie sa fie logat in sistem. |
| Conditii de iesire | Managerul va primi o confirmare sau un mesaj de eroare. |
| Conditii de calitate | Stergerea se va efectua in scurt timp. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume | ModificareSpectacol |
| Participanti | Initiat de Manager |
| Flux de evenimente | 1. Managerul activeaza functia Modifica spectacol.  2. Sistemul ii afiseaza un formular Managerului.  3. Managerul completeaza formularul, inserand id ul spectacolului si modificarea.  Dupa completare, managerul apasa butonul Modificare.  4. Sistemul afiseaza confirmarea cu succes a operatiunii sau un mesaj de eroare in caz contrar. |
| Conditii de intrare | Managerul trebuie sa fie logat in sistem. |
| Conditii de iesire | Managerul va primi o confirmare sau un mesaj de eroare. |
| Conditii de calitate | Modificarea se va efectua in scurt timp. |